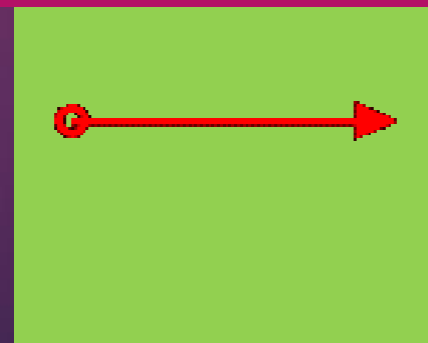
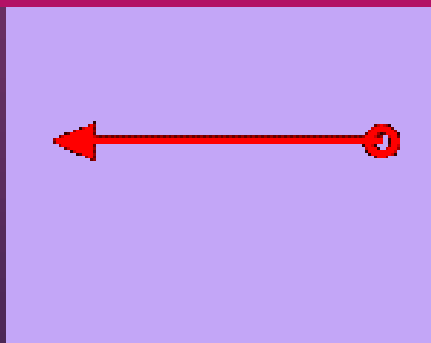
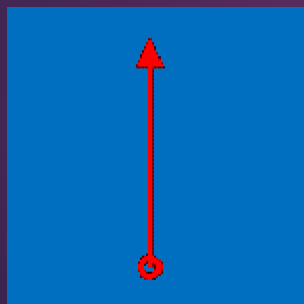


# Definiciones y operaciones con vectores.



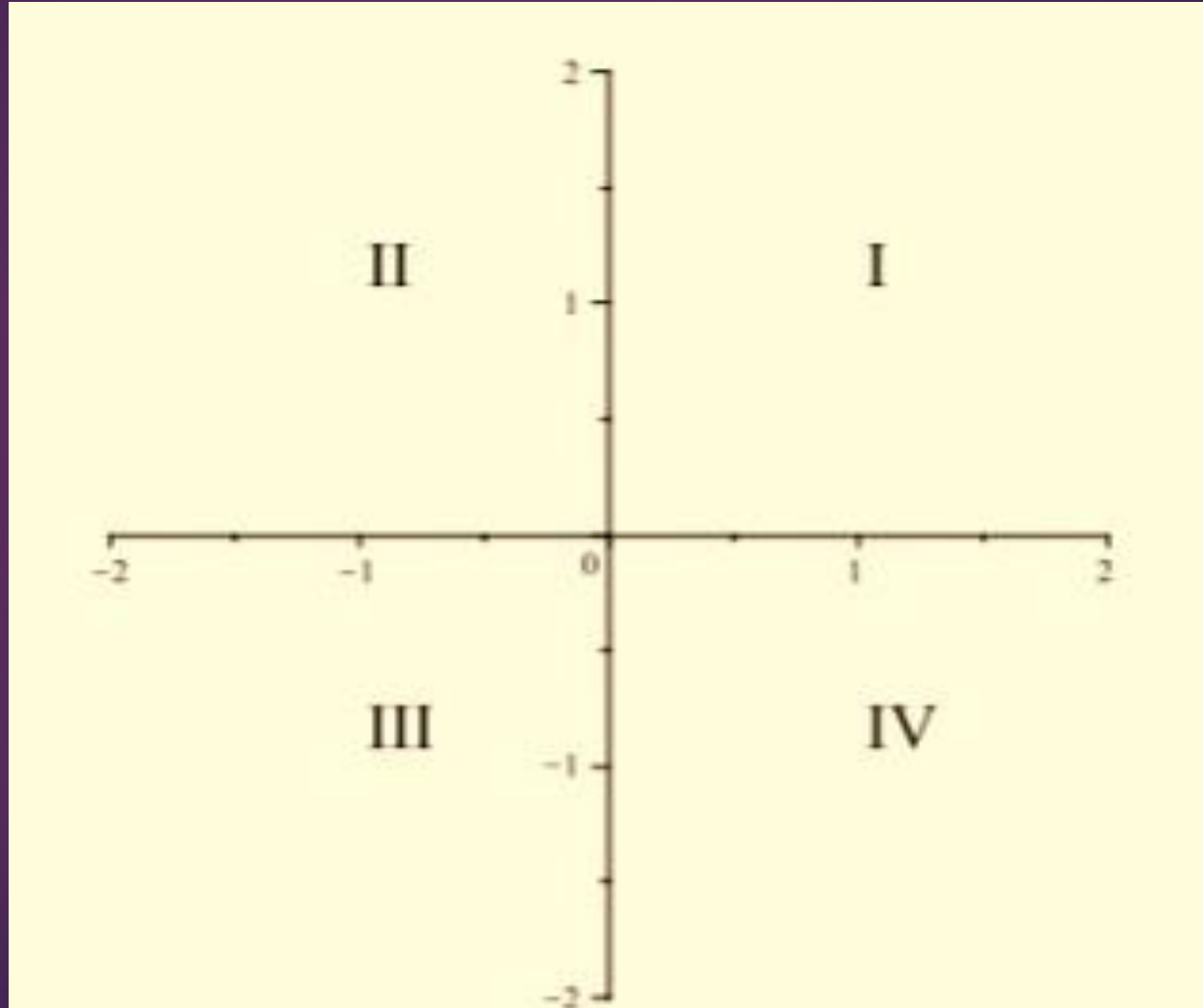
# **SISTEMAS DE COORDENADAS**

## **SISTEMAS UNIDIMENSIONAL DE COORDENADAS**

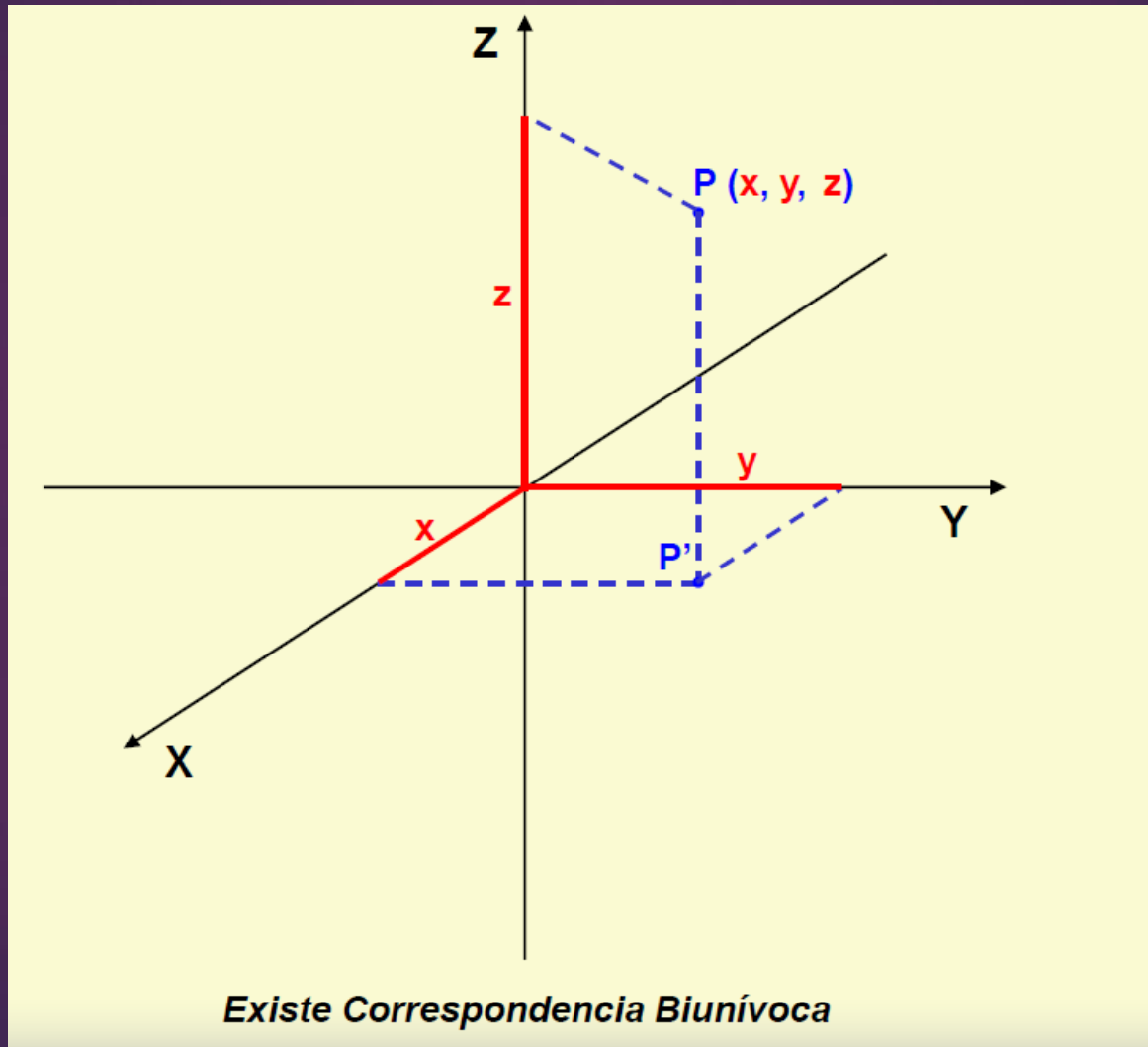


- **Origen**
- **Direccion**
- **Unidad**

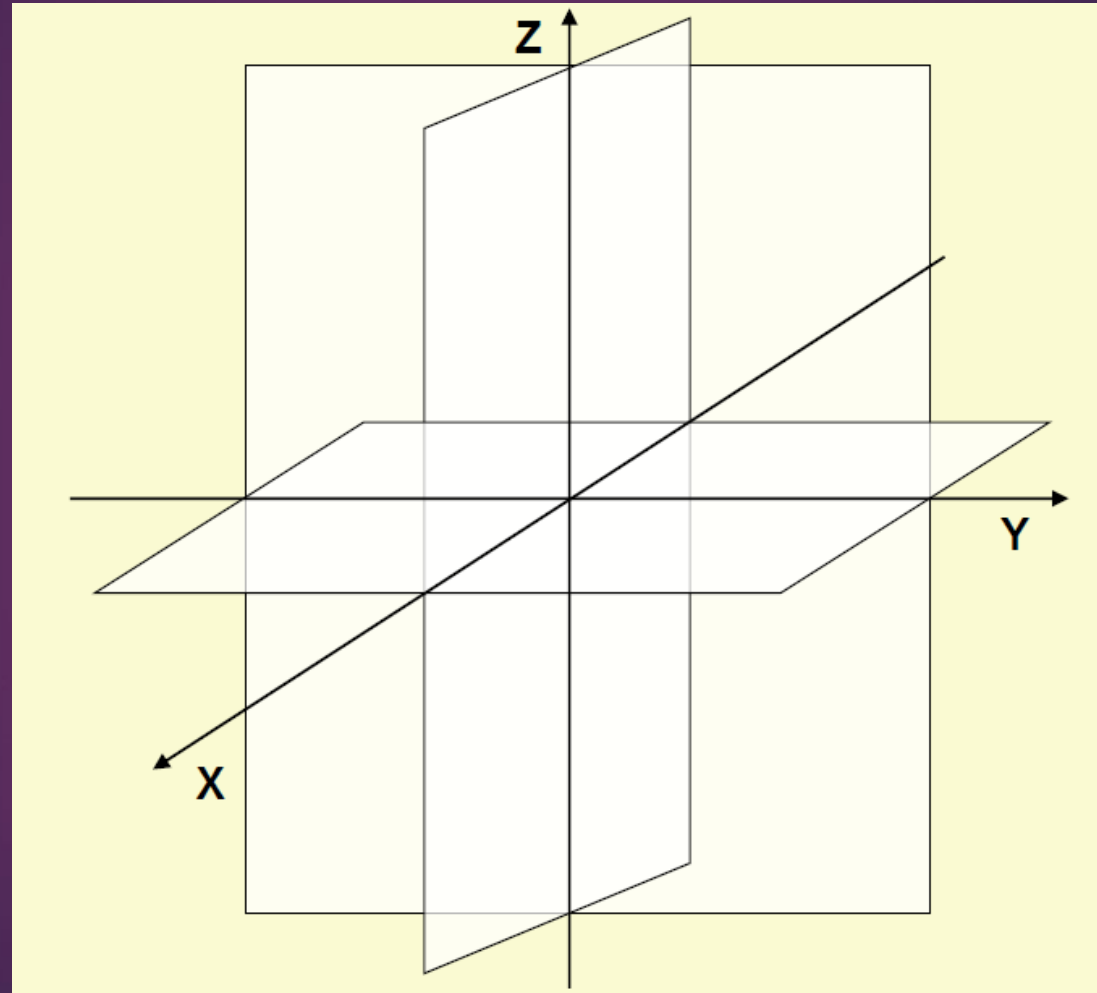
# SISTEMAS BIDIMENSIONAL DE COORDENADAS

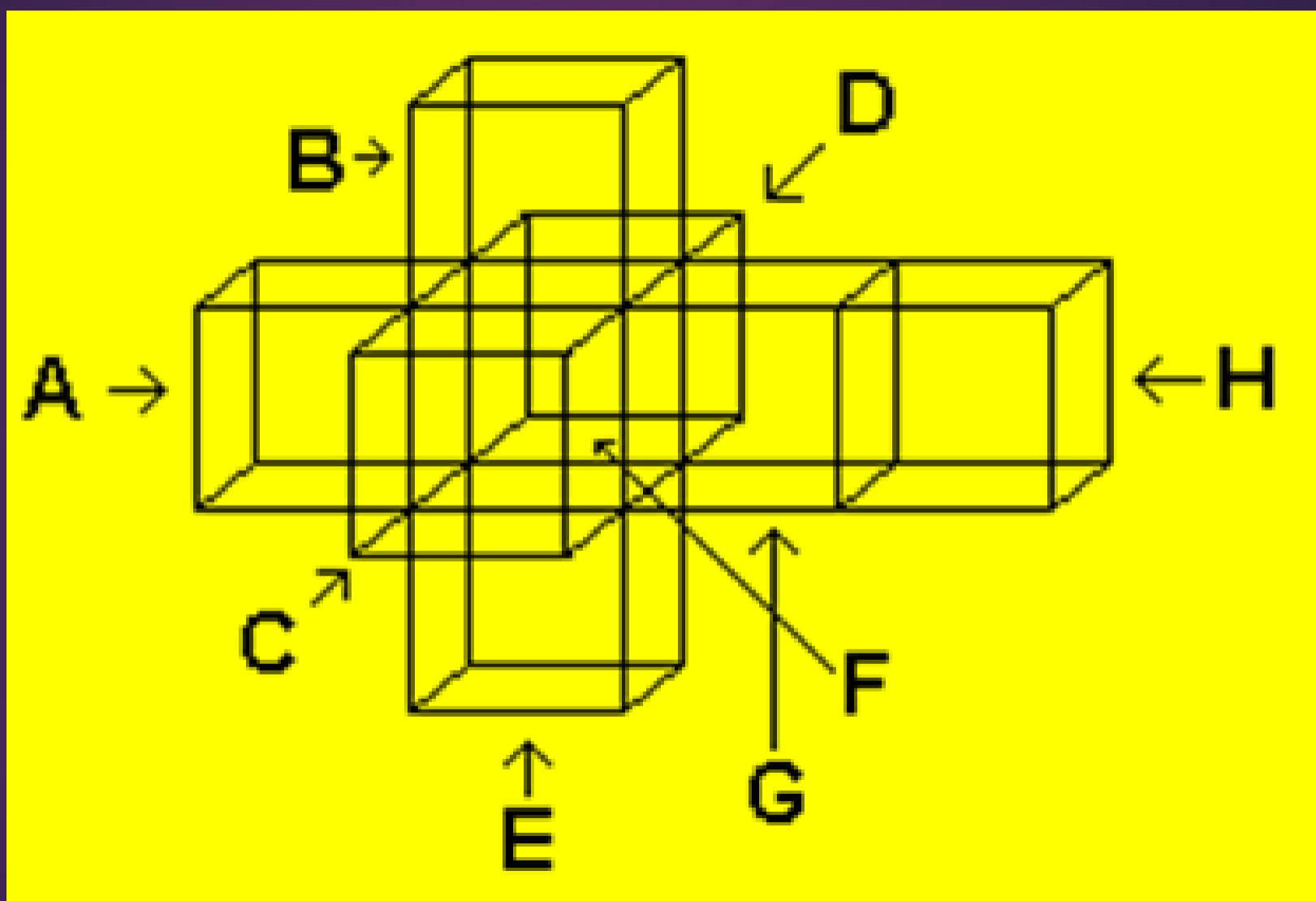


# SISTEMAS TRIDIMENSIONAL DE COORDENADAS

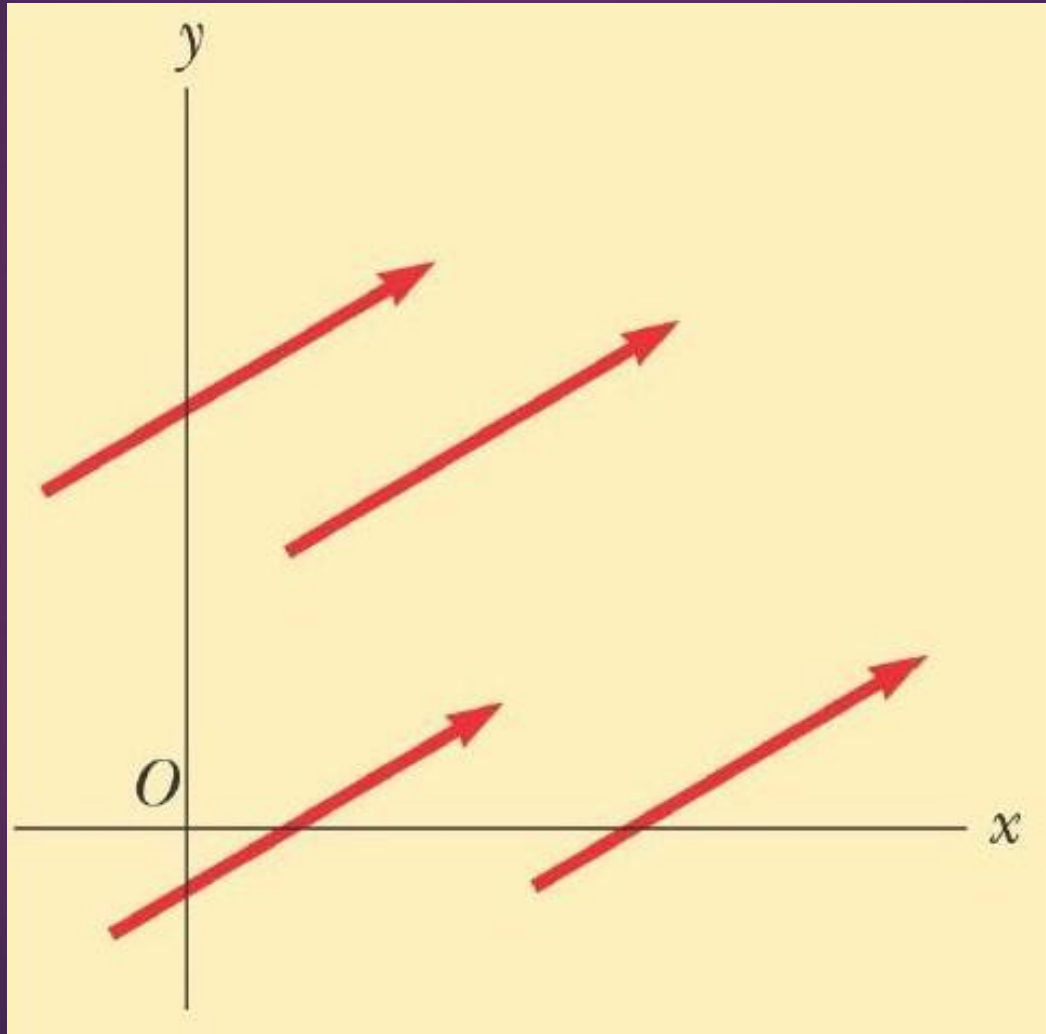


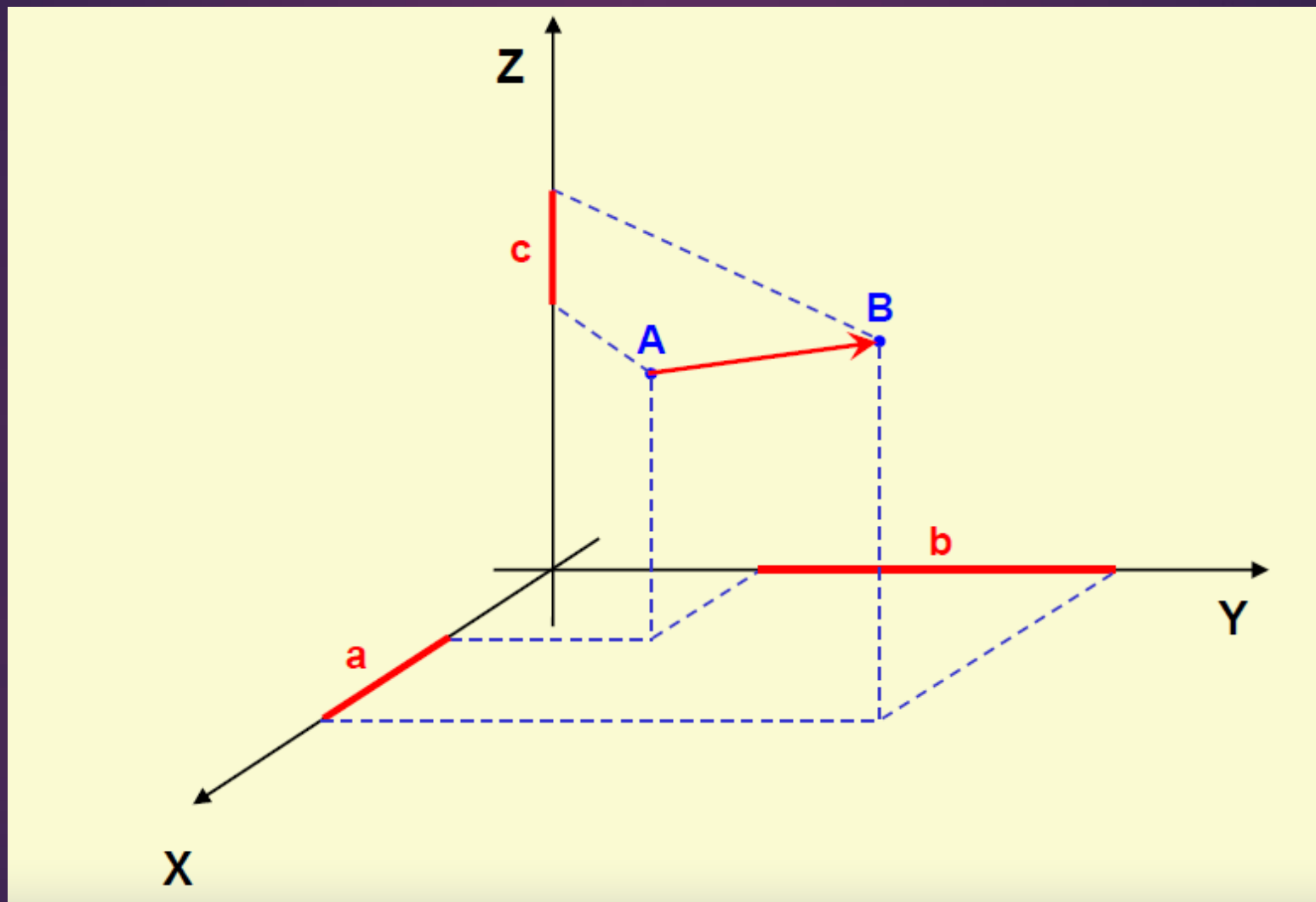
# SISTEMAS TRIDIMENSIONAL DE COORDENADAS





# Representación geométrica de vectores en $\mathbb{R}^2$

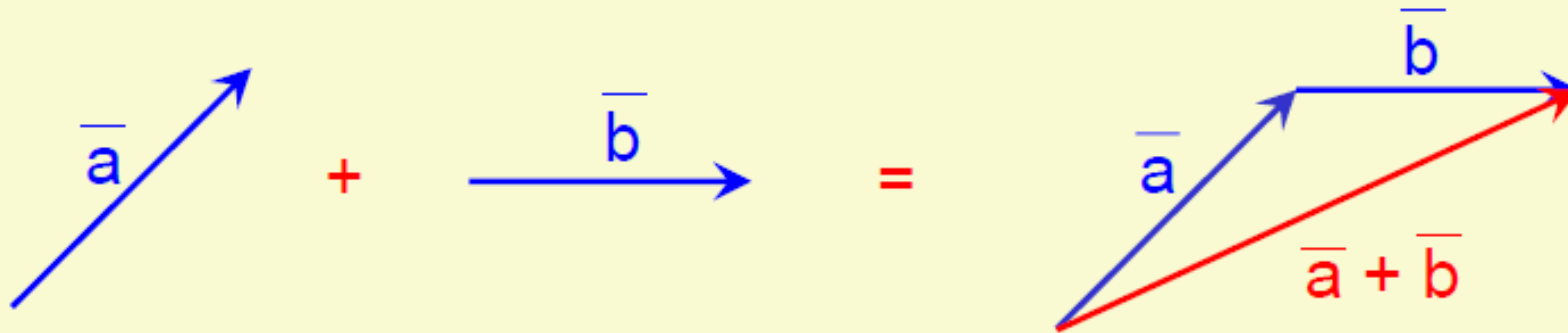


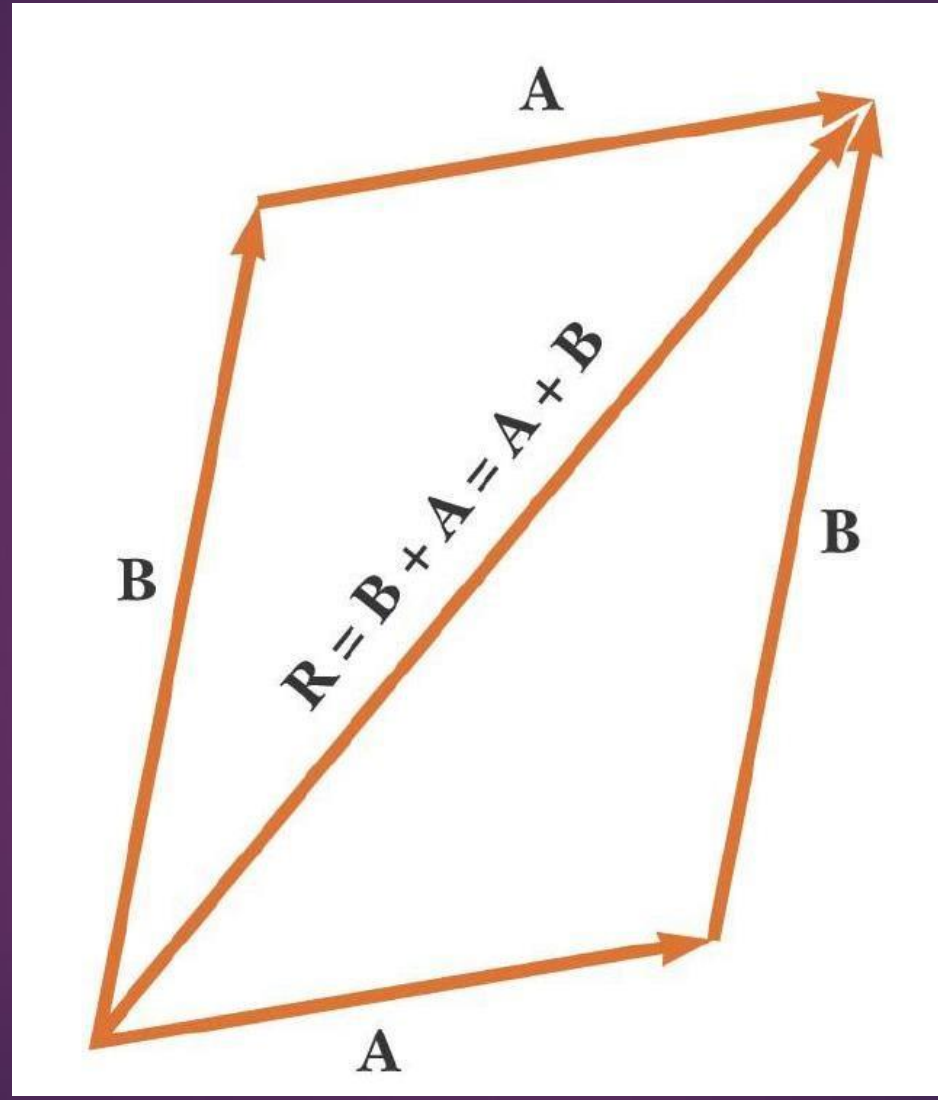


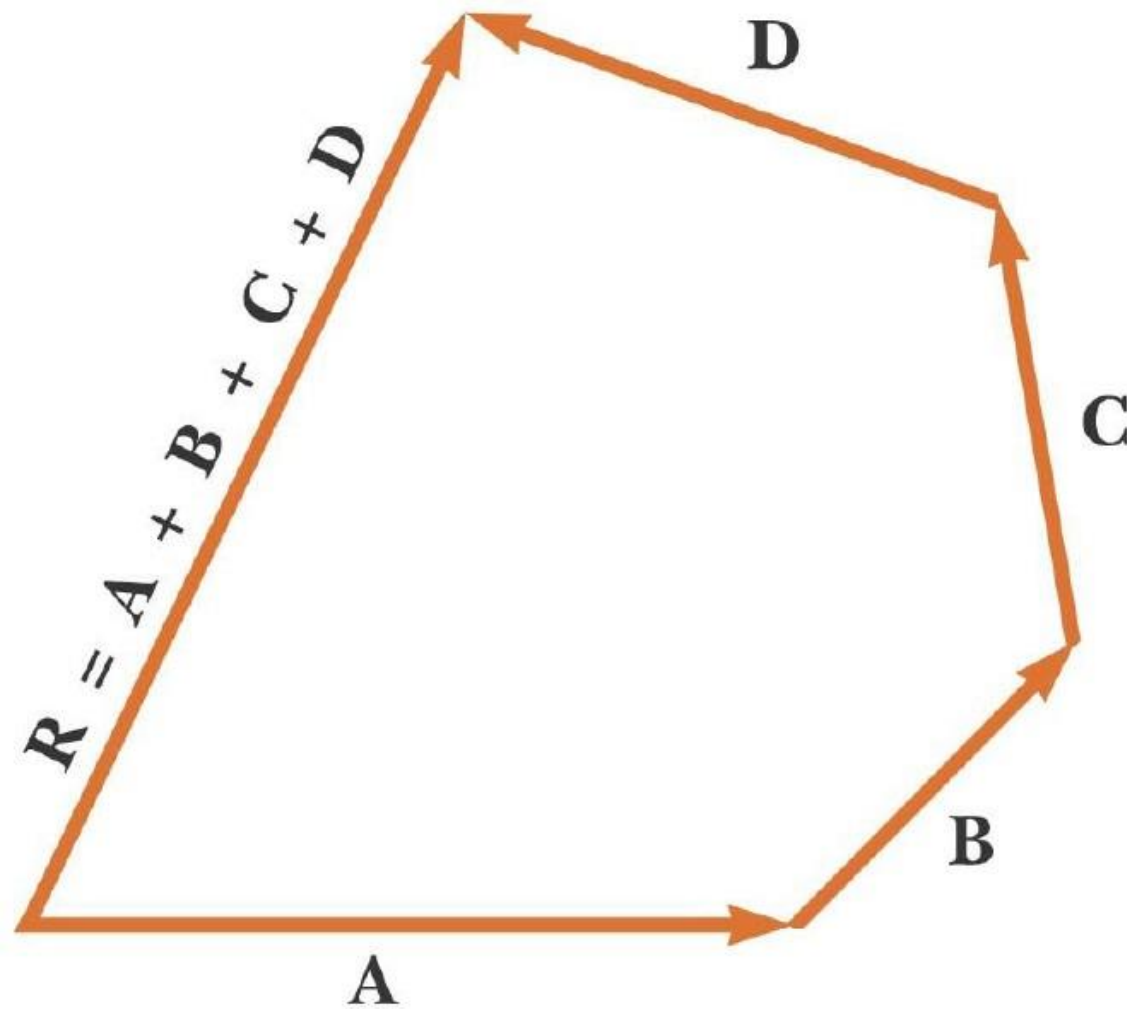


# OPERACIONES CON VECTORES

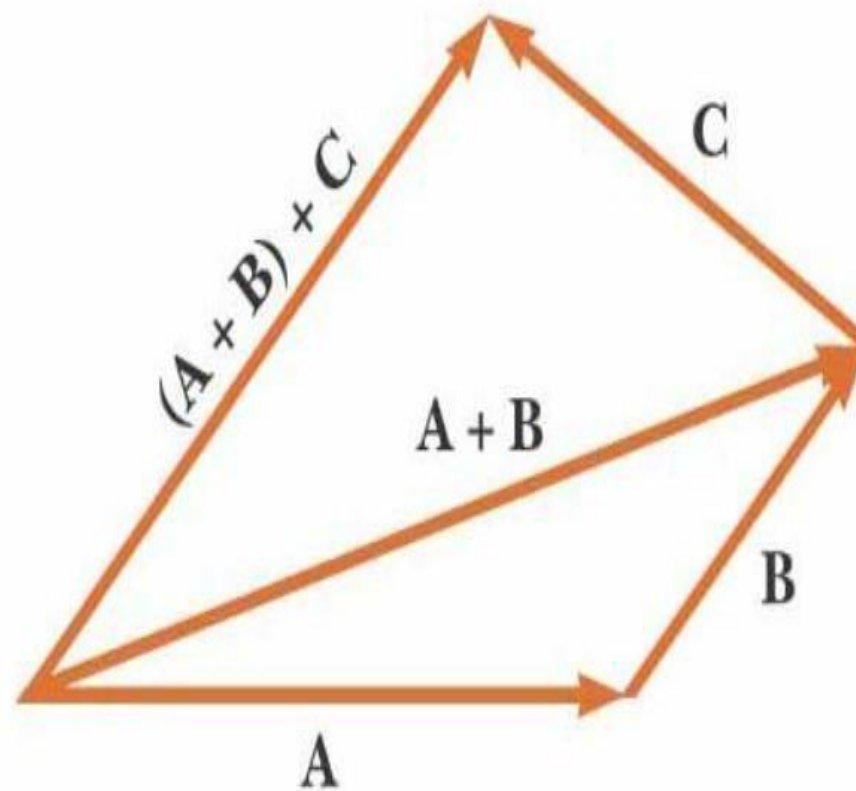
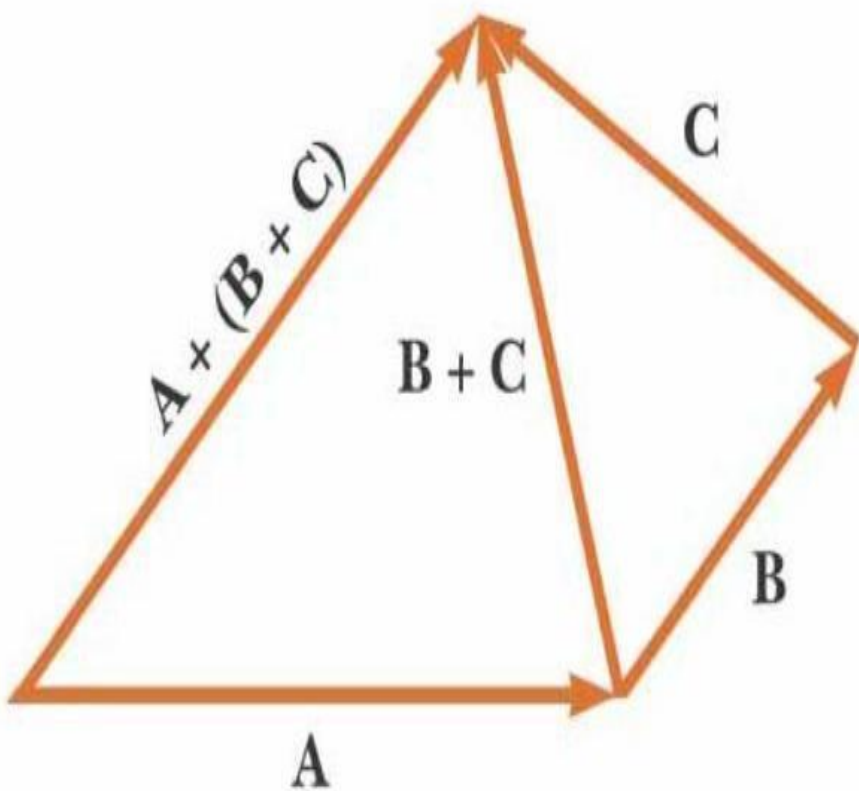
Geométricamente la suma de vectores se realiza como sigue:



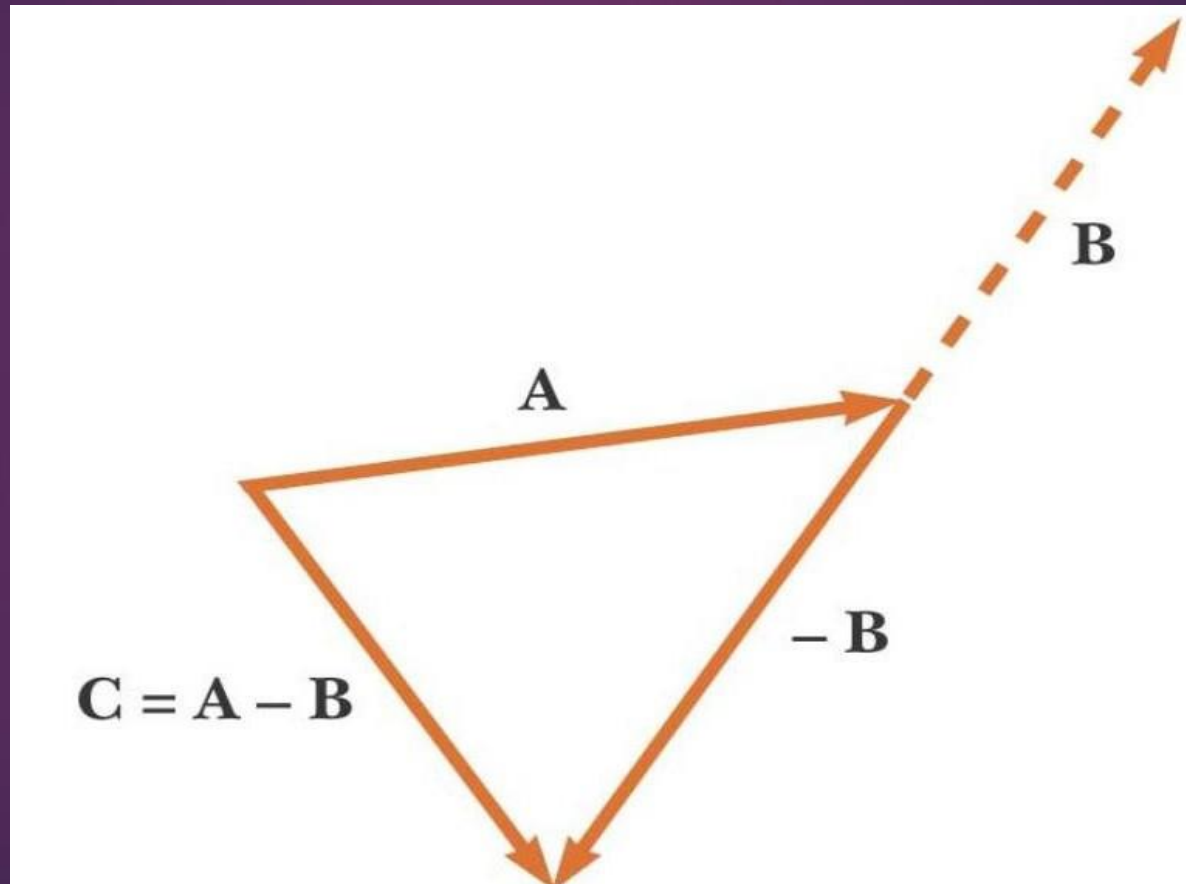




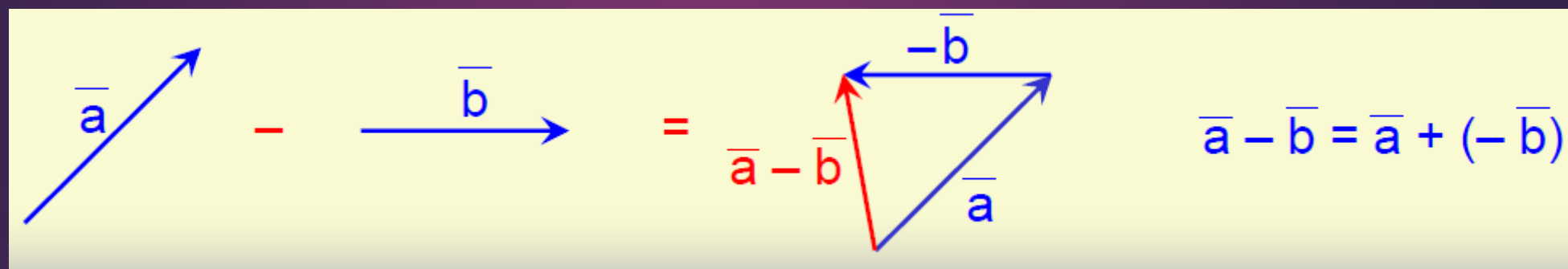
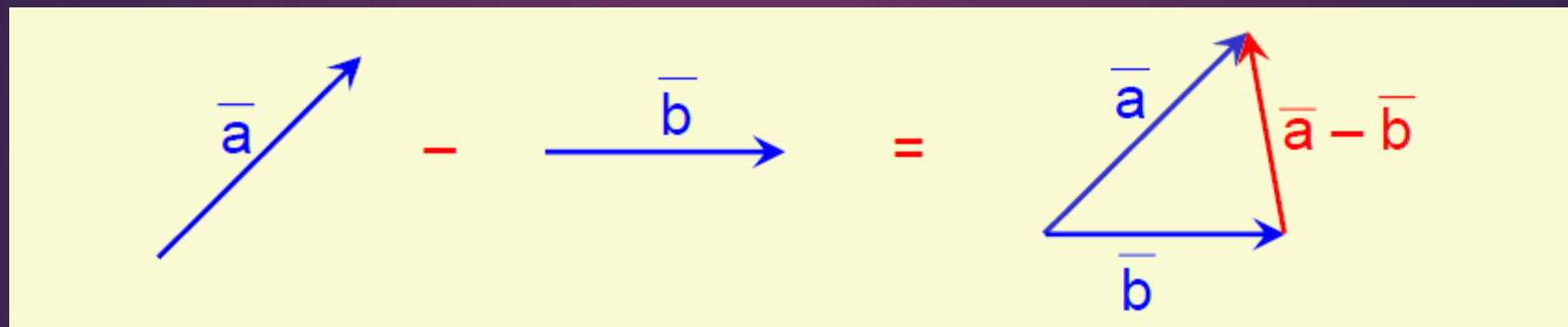
## ***Propiedad Asociativa de la Suma*** $(A + B) + C = A + (B + C)$



# SUSTRACCIÓN DE VECTORES



Geométricamente la sustracción de vectores se puede realizar de dos formas



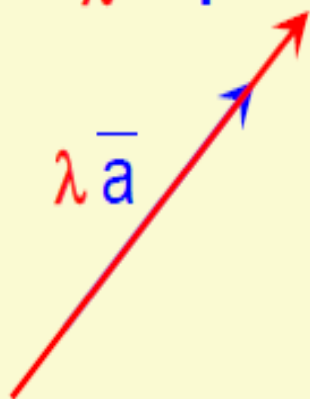
# PARALELISMO Y ORTOGONALIDAD DE VECTORES

**Def.-** Sean  $a, b \in \mathbb{R}^n$  decimos que dichos vectores son paralelos y se  $a \parallel b$  si  $a = rb$  (o  $b = s a$ ) donde  $r$  y  $s$  son reales

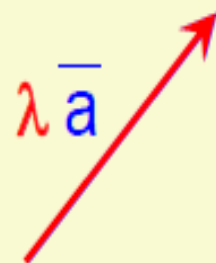
- i) Si  $r$  es positivo los vectores tienen la misma dirección**
- ii) Si  $r$  es negativo los vectores tienen direcciones opuestas**

**Obs.-** El vector cero  $0$  es paralelo a todo vector

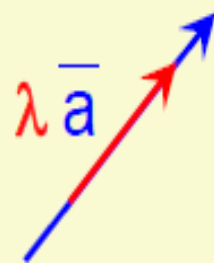
$$\lambda > 1$$



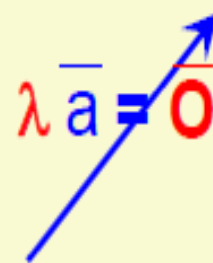
$$\lambda = 1$$



$$0 < \lambda < 1$$



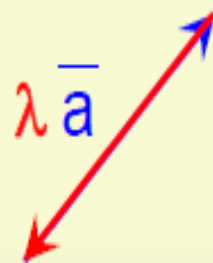
$$\lambda = 0$$



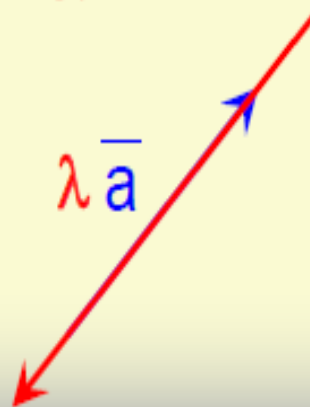
$$0 > \lambda > -1$$



$$\lambda = -1$$



$$\lambda < -1$$





## MAGNITUD, LONGITUD O NORMA DE UN VECTOR.

**Norma de un vector.** Dado el vector  $a$  de  $R^n$ , se define su norma como el número:

$$|\vec{a}| = \|\vec{a}\| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{(a_1, a_2, \dots, a_n) \cdot (a_1, a_2, \dots, a_n)} = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$$

- **A la norma también se le denomina modulo, magnitud o longitud del vector.**

# Propiedades fundamentales

$$\text{i) } |a| \geq 0 ; |a| = 0 \Leftrightarrow a = 0$$

$$\text{ii) } |ra| = |r| |a| , \text{ donde } r \in \mathbb{R}$$

$$\text{iii) } \langle \bar{a}; \bar{a} \rangle = \bar{a} \cdot \bar{a} = |\bar{a}|^2$$

$$\text{iv) } |\bar{a} + \bar{b}| \leq |\bar{a}| + |\bar{b}| \text{ (desigualdad triangular)}$$

$$\text{v) } |\bar{a} \pm \bar{b}|^2 = |\bar{a}|^2 + |\bar{b}|^2 \pm 2\bar{a} \cdot \bar{b}$$

## Demostraciones:

i) Como  $a_i^2 \geq 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots, n$ ; entonces  $\sum_{i=1}^n a_i^2 \geq 0 \Rightarrow \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2} \geq 0 \Rightarrow |\bar{a}| \geq 0$

Ahora  $|\bar{a}| = 0 \Leftrightarrow |\bar{a}|^2 = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n a_i^2 = 0 \Leftrightarrow a_i^2 = 0, \forall i = 1, 2, \dots, n \Leftrightarrow a_i = 0, \forall i = 1, 2, \dots, n \Leftrightarrow \bar{a} = 0$

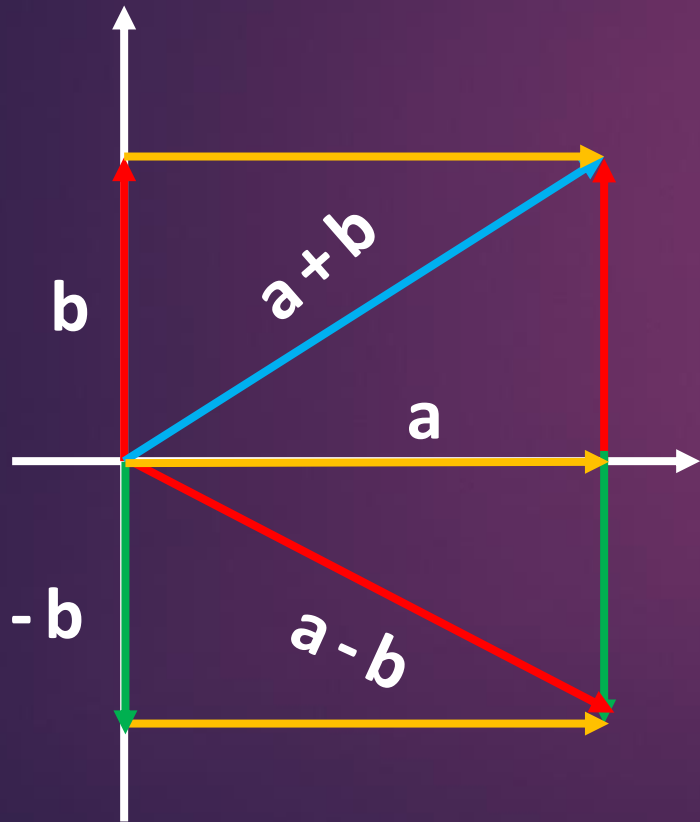
iii)  $\langle \bar{a}; \bar{a} \rangle = \bar{a} \cdot \bar{a} = \sum_{i=1}^n a_i^2 = \left[ \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2} \right]^2 = |\bar{a}|^2$

$$\begin{aligned} \text{v) } |\bar{a} \pm \bar{b}|^2 &= (\bar{a} \pm \bar{b}) \cdot (\bar{a} \pm \bar{b}) = \bar{a} \cdot \bar{a} \pm \bar{a} \cdot \bar{b} \pm \bar{b} \cdot \bar{a} + \bar{b} \cdot \bar{b} = |\bar{a}|^2 + |\bar{b}|^2 \pm \bar{a} \cdot \bar{b} \pm \bar{b} \cdot \bar{a} = |\bar{a}|^2 + |\bar{b}|^2 \pm 2\bar{a} \cdot \bar{b} \\ &= |\bar{a}|^2 + |\bar{b}|^2 \pm 2\bar{a} \cdot \bar{b} \end{aligned}$$

**Comentarios.** En la desigualdad triangular, la igualdad ocurre si uno de los vectores es múltiplo escalar del otro.

## ORTOGONALIDAD DE VECTORES

Sean  $a$  y  $b$  vectores de  $\mathbb{R}^n$ , decimos que los vectores son ortogonales y denotamos a  $a \perp b \iff |a + b| = |a - b|$ , es decir:



$$|a + b|^2 = |a - b|^2$$

$$|a|^2 + |b|^2 + 2a \cdot b = |a|^2 + |b|^2 - 2a \cdot b$$

$$4a \cdot b = 0$$



$$a \perp b \iff a \cdot b = 0$$

## **Desigualdad de Cauchy – Schwarz.**

**Si  $a$  y  $b$  son vectores de  $\mathbb{R}^n$  tenemos:**

$$(a.b)^2 \leq (a.a)(b.b)$$

## **Demostración**

**La desigualdad es trivial si  $a$  o  $b$  es el vector cero.**

**Supongamos que los vectores  $a$  y  $b$  son no nulos.**

**Sea el vector  $C = xa - yb$ , donde  $x = b \cdot b$  además  $y = a \cdot b$**

**Sabemos que  $C \cdot C \geq 0$ , luego reemplazando:**

**$C \cdot C = (xa - yb) \cdot (xa - yb)$  de donde resulta**

$$(b \cdot b)^2 (a \cdot a) - (a \cdot b)^2 (b \cdot b) + (a \cdot b)^2 (b \cdot b) \geq 0$$

**Pero como  $b \cdot b \geq 0$  puesto que  $b$  es no nulo; dividiendo entre  $b \cdot b$  se tiene:**

**Pero como  $b.b \geq 0$  puesto que  $b$  es no nulo;dividiendo entre  $b.b$  se tiene resulta:**

$$(b.b)(a.b) - (a.b)^2 \geq 0$$

$$(a.b)^2 \leq (a.a)(b.b)$$



**Desigualdad de Cauchy- Schwarz.** Dados

$a, b \in \mathcal{R}$ , *viene también expresado como*

$$|a \cdot b| \leq |a||b|.$$

**Comentario.** La igualdad ocurre si uno de los vectores es un múltiplo escalar del otro.

## VECTOR UNITARIO.

Normalización de un vector (vector unitario). Dado un vector no nulo  $\vec{a} \in \mathbb{R}^n$ , asociado a él se construye un vector de modulo 1, denominado vector unitario, de modo que:

$$\vec{u} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$$



$$\vec{a} = \vec{u} |\vec{a}|$$

**Ejemplo**

$$\vec{a} = (3, 4)$$

$$\vec{u} = \left( \frac{3}{5}, \frac{4}{5} \right) ; |\vec{u}| = 1$$

## Consecuencias:

a) Según lo anterior, se tiene que un vector no nulo se puede expresar en términos de su vector unitario, del siguiente modo:

$$\mathbf{a} = \mathbf{u} |\mathbf{a}|$$

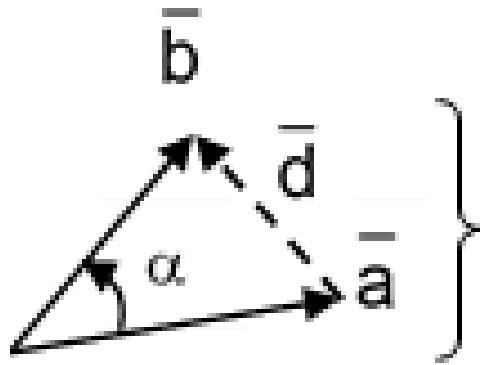
b) **Vectores unitarios notables.** Son aquellos que se emplean en la construcción de las bases canónicas de los espacios vectoriales  $\mathbb{R}^n$ ; tales como:

i) Base canónica de  $\mathbb{R}^2$  :  $\{\mathbf{i}; \mathbf{j}\}$  donde  $\mathbf{i} = (1, 0)$   $\mathbf{j} = (0, 1)$

ii) Base canónica de  $\mathbb{R}^3$  :  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}$ ; donde  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$   $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$  y  $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$

iii) Base canónica de  $\mathbb{R}^n$  :  $\{\bar{\mathbf{e}}_1; \bar{\mathbf{e}}_2; \dots; \bar{\mathbf{e}}_n\}$ ; donde  $\bar{\mathbf{e}}_1 = (1, 0, \dots, 0)$ ;  $\bar{\mathbf{e}}_2 = (0, 1, \dots, 0)$  y  $\bar{\mathbf{e}}_n = (0, 0, \dots, 1)$

**Ángulo entre vectores.** El ángulo  $\alpha$  comprendido entre  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ , se calcula mediante:



$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}, \alpha \in [0; \pi]$$

## **Demostración de la “definición”**

Partimos del producto interno de los vectores dados:

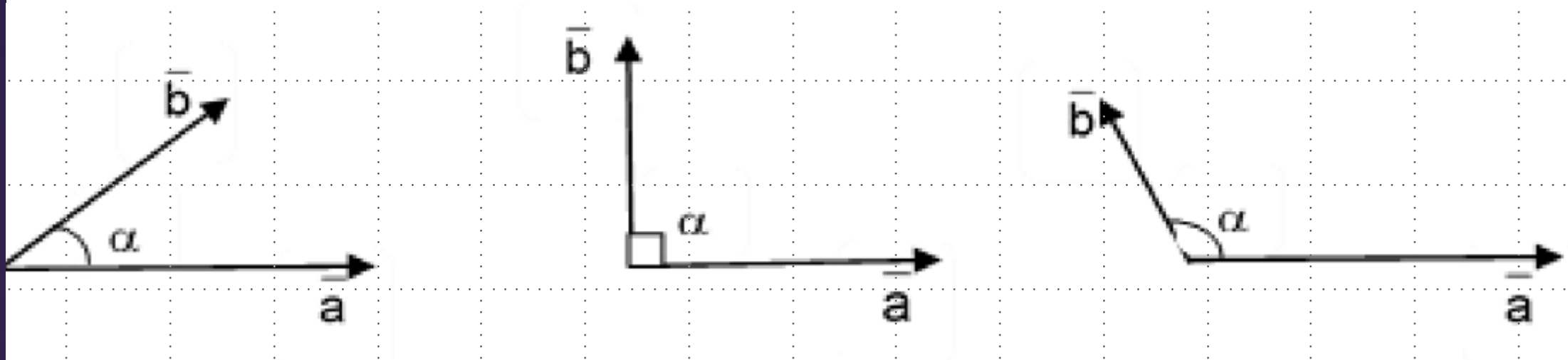
La distancia entre los vectores, según el grafico anterior, viene dada por:

$$|\vec{d}| = |\vec{b} - \vec{a}| \Rightarrow \begin{cases} \text{Ley de cosenos: } |\vec{d}|^2 = |\vec{b} - \vec{a}|^2 = |\vec{b}|^2 + |\vec{a}|^2 - 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha \dots (1) \\ \text{Por propiedad de norma: } |\vec{d}|^2 = |\vec{b} - \vec{a}|^2 = |\vec{b}|^2 + |\vec{a}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} \dots (2) \end{cases}$$

$$\text{De (1) y (2): } 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2|\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha \Rightarrow \cos\alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|}$$

## Comentarios.

a) Se presentan los siguientes casos:



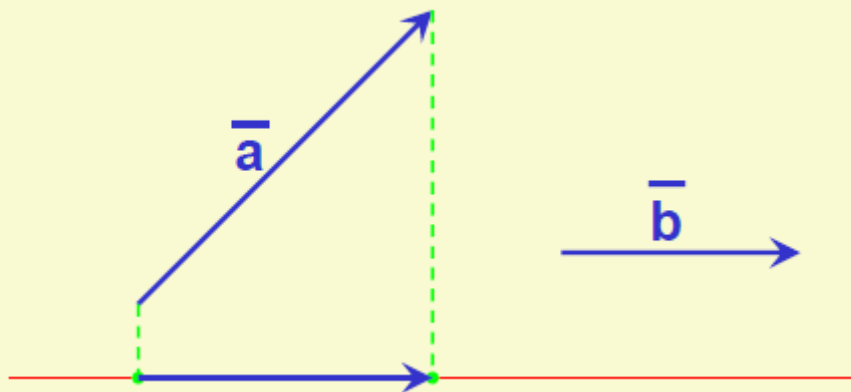
Notamos del primer grafico,  $\vec{a} \cdot \vec{b} > 0$  (ángulo agudo); del segundo:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$  ( $\alpha = \frac{\pi}{2}$ ) y del tercero:  $\vec{a} \cdot \vec{b} < 0$  (ángulo obtuso).

b) De  $\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$ ,  $\alpha \in [0; \pi]$ ; se deduce que  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha$

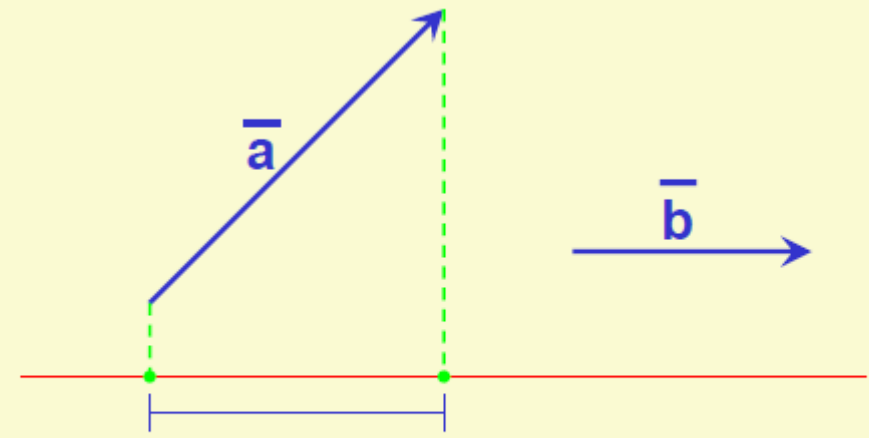
# Proyección ortogonal de un vector en una dirección dada.

## Definición.

El vector proyección ortogonal de  $\vec{a}$  en la dirección de  $\vec{b}$  está dado por:  $\text{Proy}_{\vec{b}} \vec{a} = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \vec{b}$



$$\text{Proy}_{\vec{b}} \vec{a} = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \vec{b}$$

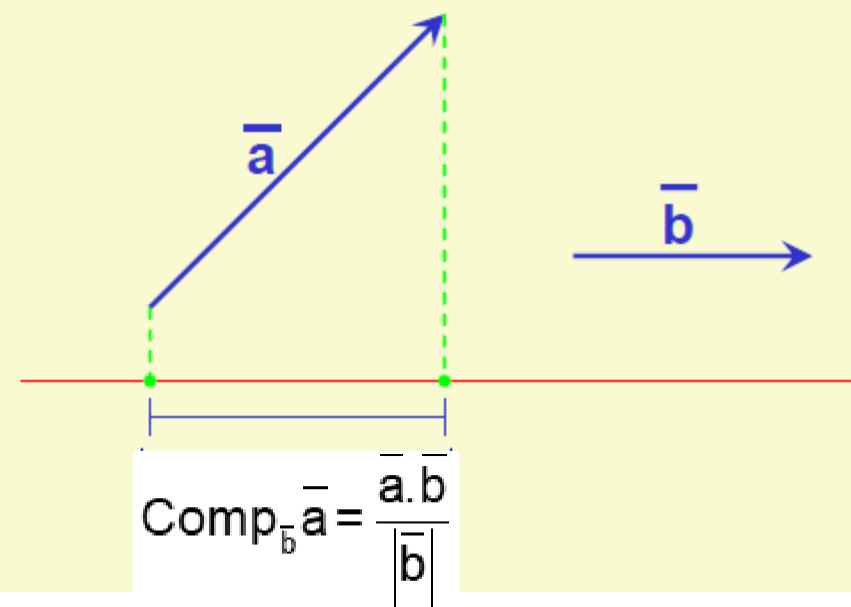
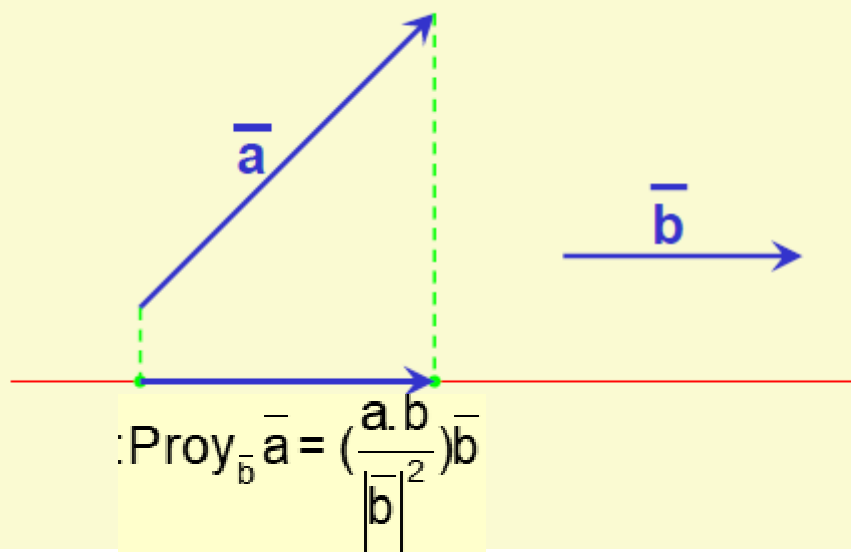


$$\text{Comp}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$$

# Proyección ortogonal de un vector en una dirección dada.

## Definición.

El vector proyección ortogonal de  $\vec{a}$  en la dirección de  $\vec{b}$  está dado por:  $\text{Proy}_{\vec{b}} \vec{a} = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \right) \vec{b}$





# Propiedades fundamentales:

$$\text{i) } \text{Proy}_{\bar{b}}(\bar{a} + \bar{c}) = \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a} + \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{c}.$$

$$\text{ii) } \text{Proy}_{\bar{b}}(r\bar{a}) = r\text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R.$$

$$\text{iii) } \text{Proy}_{r\bar{b}}(\bar{a}) = \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R - \{0\}.$$

$$\text{Comp}_{\bar{b}}(\bar{a} + \bar{c}) = \text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a} + \text{Comp}_{\bar{b}}\bar{c}.$$

$$\text{Comp}_{\bar{b}}r\bar{a} = r\text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R$$

$$\text{Comp}_{r\bar{b}}\bar{a} = \frac{r}{|r|} \text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a}, \text{ donde } r \in R - \{0\}$$

# Propiedades fundamentales:

i)  $\text{Proy}_{\bar{b}}(\bar{a} + \bar{c}) = \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a} + \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{c}.$

$\text{Comp}_{\bar{b}}(\bar{a} + \bar{c}) = \text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a} + \text{Comp}_{\bar{b}}\bar{c}.$

ii)  $\text{Proy}_{\bar{b}}(r\bar{a}) = r\text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R.$

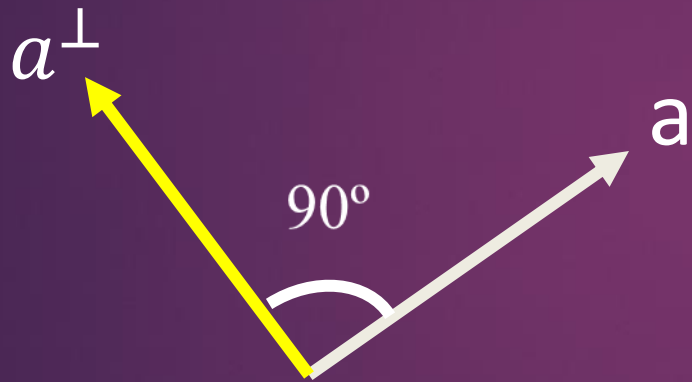
$\text{Comp}_{\bar{b}}r\bar{a} = r\text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R$

iii)  $\text{Proy}_{r\bar{b}}(\bar{a}) = \text{Proy}_{\bar{b}}\bar{a}; r \in R - \{0\}.$

$\text{Comp}_{r\bar{b}}\bar{a} = \frac{r}{|r|}\text{Comp}_{\bar{b}}\bar{a}, \text{ donde } r \in R - \{0\}$

## ORTOGONAL DE UN VECTOR EN $\mathbb{R}^2$

Dado un vector tal como  $a=(a_1, a_2)$  a partir de él se obtiene un vector que se obtiene de haciendo rotar en sentido antihorario  $90^\circ$ , se obtiene  $a^\perp=(-a_2, a_1)$ , al que se denota el ortogonal del vector  $a$ .



### Propiedades

1.  $a \cdot a^\perp = 0$

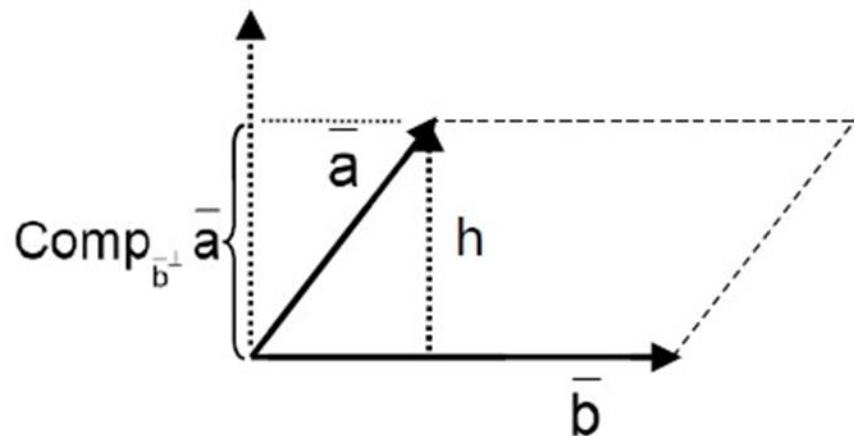
2.  $(a^\perp)^\perp = -a$

3.  $(a + b)^\perp = a^\perp + b^\perp$

# Interpretación geométrica del producto escalar canónico

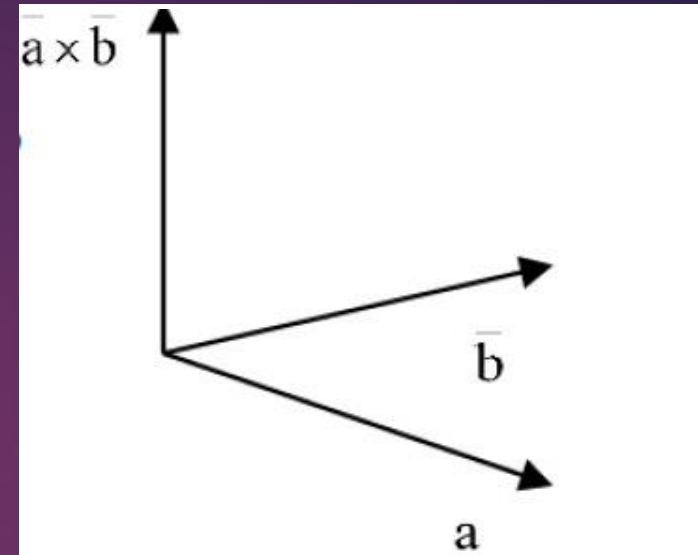
El área de un paralelogramo de lados  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  está dado por :  $\text{Área} = |\vec{a} \cdot \vec{b}^\perp|$  ( $= |\vec{a}^\perp \cdot \vec{b}|$ )

**Demostración:**



$$\text{Área} = (\text{Base})(\text{altura}) = |\vec{b}| |\text{Comp}_{\vec{b}^\perp} \vec{a}| = |\vec{b}| \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}^\perp|}{|\vec{b}^\perp|} = |\vec{a} \cdot \vec{b}^\perp|$$

## PRODUCTO VECTORIAL



**El producto vectorial de dos vectores.** Es una operación que va de  $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3$  a  $\mathbb{R}^3$ , donde a cada pareja de vectores  $(\vec{a}, \vec{b})$  le asigna un único vector  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ ; que se calcula

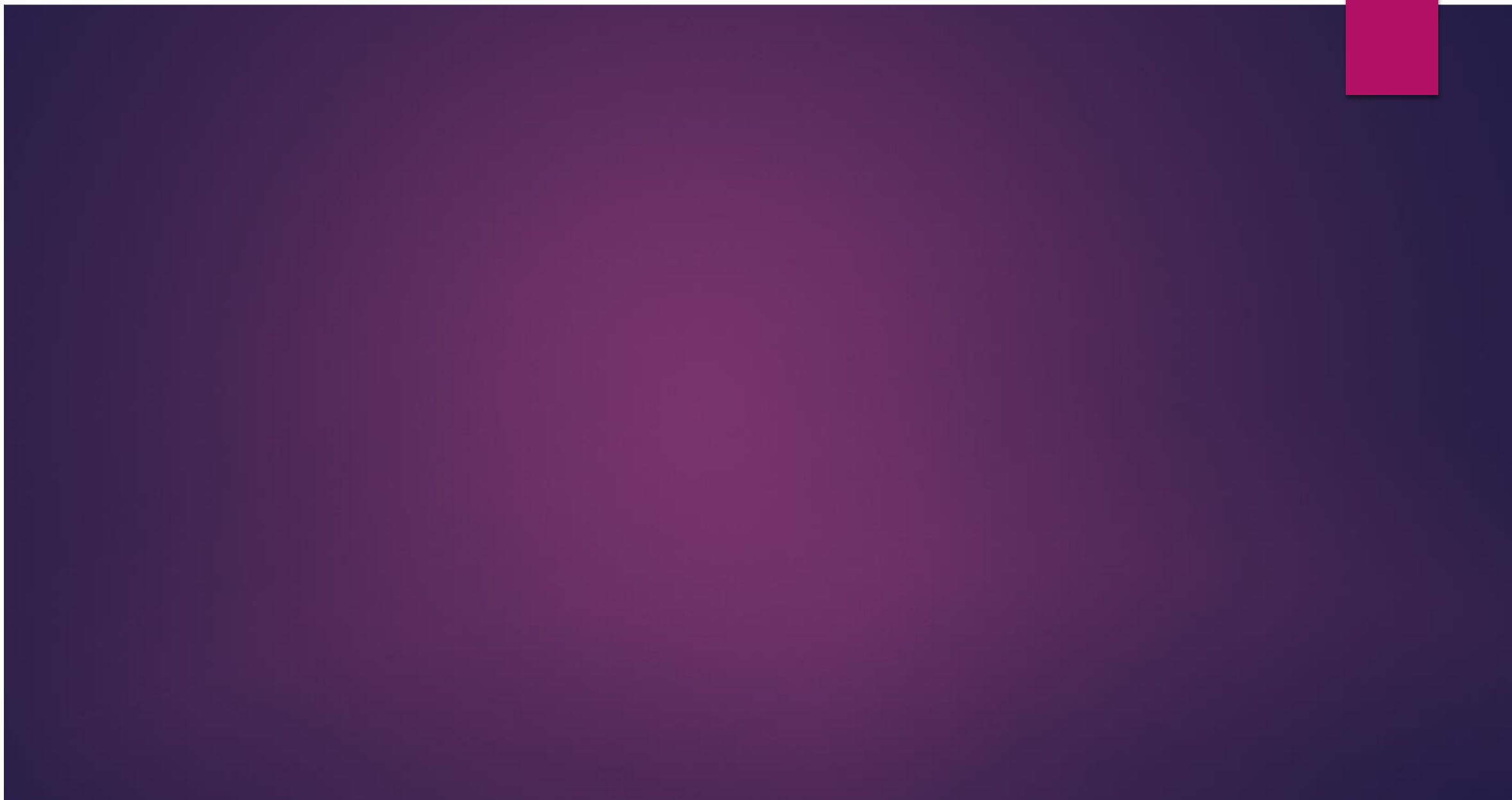
$$\text{mediante : } \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = (a_1, a_2, a_3) \times (b_1, b_2, b_3) = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$

## Comentarios:

a) Una consecuencia inmediata, recordando la teoría de determinantes, es:

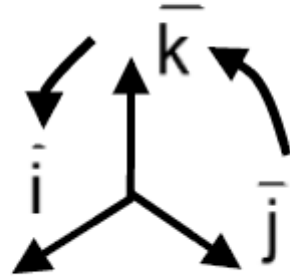
$$\bar{a} \times \bar{b} = (a_1, a_2, a_3) \times (b_1, b_2, b_3) = \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} \bar{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \bar{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \bar{k} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

b) Por otro lado tenemos que  $\bar{a} \times \bar{b}$  es perpendicular tanto a  $\bar{a}$  como a  $\bar{b}$ , y es tal que  $\bar{a}, \bar{b}$  y  $\bar{a} \times \bar{b}$ , en ese orden, forman una triada derecha tal como se muestra en la figura





c) Según lo anterior, se tiene para el caso de los vectores  $\bar{i}, \bar{j}$  y  $\bar{k}$  :



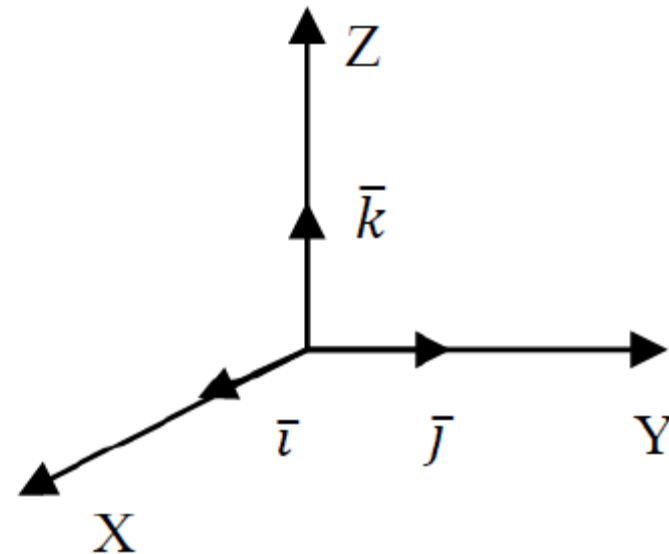
Según las propiedades se tiene

$$\bar{i} \times \bar{i} = \bar{j} \times \bar{j} = \bar{k} \times \bar{k} = \bar{o}$$

$$\bar{i} \times \bar{j} = \bar{k}, \quad \bar{j} \times \bar{i} = -\bar{k}$$

$$\bar{j} \times \bar{k} = \bar{i}, \quad \bar{k} \times \bar{j} = -\bar{i}$$

$$\bar{k} \times \bar{i} = \bar{j}, \quad \bar{i} \times \bar{k} = -\bar{j}$$





## Propiedades fundamentales.

i)  $\bar{a} \times \bar{b} = -\bar{b} \times \bar{a}$

ii)  $\bar{a} \times (\bar{b} + \bar{c}) = \bar{a} \times \bar{b} + \bar{a} \times \bar{c}$

iii)  $(r \bar{a}) \times \bar{b} = r(\bar{a} \times \bar{b}) = \bar{a} \times (r \bar{b})$ , donde  $r \in K = R$

iv)  $\bar{a} \times \bar{a} = \bar{0}$

v)  $\bar{a} \times (\bar{b} \times \bar{c}) = (\bar{a} \cdot \bar{c}) \bar{b} - (\bar{a} \cdot \bar{b}) \bar{c}$

vi) Identidad de Lagrange:  $|\bar{a} \times \bar{b}|^2 = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 - (\bar{a} \cdot \bar{b})^2$

## Demostraciones:

$$\text{ii) } \bar{a}x(\bar{b} + \bar{c}) = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 + c_1 & b_2 + c_2 & b_3 + c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \bar{a}x\bar{b} + \bar{a}x\bar{c}$$

## **Demostración.**

$$\begin{aligned}\|\bar{a} \times \bar{b}\|^2 &= (\bar{a} \times \bar{b}) \cdot (\bar{a} \times \bar{b}) \\&= \bar{a} \cdot (\bar{b} \times (\bar{a} \times \bar{b})) , \quad (\bar{a} \times \bar{b}) \cdot \bar{c} = \bar{a} \cdot (\bar{b} \times \bar{c}) \\&= \bar{a} \cdot [(\bar{b} \cdot \bar{b})\bar{a} - (\bar{a} \cdot \bar{b})\bar{b}] , \quad \bar{a} \times (\bar{b} \times \bar{c}) = (\bar{a} \cdot \bar{c})\bar{b} - (\bar{a} \cdot \bar{b})\bar{c} \\&= \|\bar{b}\|^2 \bar{a} \cdot \bar{a} - (\bar{a} \cdot \bar{b})(\bar{a} \cdot \bar{b}) \\&= \|\bar{b}\|^2 \|\bar{a}\|^2 - (\bar{a} \cdot \bar{b})^2\end{aligned}$$

Finalmente,

$$\|\bar{a} \times \bar{b}\|^2 = \|\bar{b}\|^2 \|\bar{a}\|^2 - (\bar{a} \cdot \bar{b})^2$$

vi) A partir de la identidad de Lagrange del álgebra básica para n variables:

$$\left(\sum_{k=1}^n a_k^2\right)\left(\sum_{k=1}^n b_k^2\right) = \left(\sum_{k=1}^n a_k b_k\right)^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} (a_i b_j - a_j b_i)^2, \text{ para } n = 3, \text{ queda:}$$

$$\left(\sum_{k=1}^3 a_k^2\right)\left(\sum_{k=1}^3 b_k^2\right) = \left(\sum_{k=1}^3 a_k b_k\right)^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq 3} (a_i b_j - a_j b_i)^2; \text{ lo cual llevado a la forma vectorial nos da:}$$

$$|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 = (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2 + (a_1 b_3 - a_3 b_1)^2 + (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2$$

$$\Rightarrow |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 = (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}^2 \Rightarrow |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 = (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 + \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}^2$$

$$\Rightarrow |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 = (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 + |\vec{a} \times \vec{b}|^2 \Rightarrow |\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

**Comentario.** De la identidad de Lagrange se deduce:

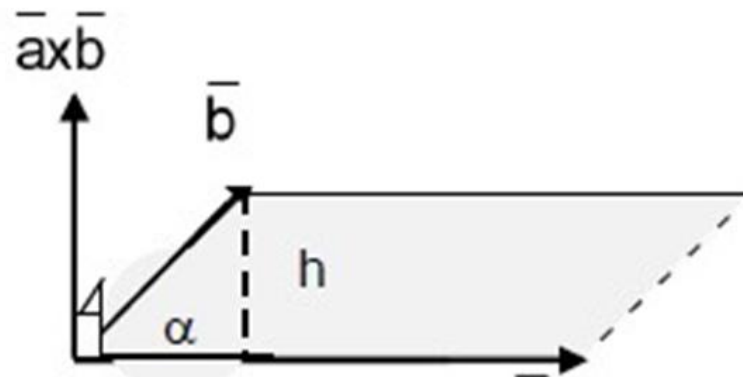
$$|\bar{a} \times \bar{b}|^2 = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 - (\bar{a} \cdot \bar{b})^2 = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 - (|\bar{a}| |\bar{b}| \cos \alpha)^2 = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 (1 - \cos^2 \alpha) = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 \sin^2 \alpha$$

$$\Rightarrow |\bar{a} \times \bar{b}|^2 = |\bar{a}|^2 |\bar{b}|^2 \sin^2 \alpha \Rightarrow |\bar{a} \times \bar{b}| = |\bar{a}| |\bar{b}| \sin \alpha, \text{ donde } \alpha = \angle(\bar{a}, \bar{b})$$

## Interpretación del producto vectorial.

**Teorema.** El área de un paralelogramo de lados  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  está dado por :  $A = |\vec{a} \times \vec{b}|$

**Demostración:**



Se tiene que : Área =  $|\vec{a}|h = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\alpha = |\vec{a} \times \vec{b}|$



## TRIPLE PRODUCTO ESCALAR

**El triple producto escalar de vectores en  $\mathbb{R}^3$ .** Dentro de las aplicaciones físicas y matemáticas muchas veces se presentan productos de vectores que tienen 3 o mas factores, siendo uno de ellos el llamado triple producto mixto.

**Definición.** Sean  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$ , se define el triple producto escalar de  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$ ; en ese orden, y se denota por  $[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]$ , como :  $[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$

## Propiedades fundamentales.

$$\text{i) } [\bar{a} \ \bar{b} \ \bar{c}] = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$\text{ii) } [\bar{a} \ \bar{b} \ \bar{c}] = [\bar{c} \ \bar{a} \ \bar{b}] = [\bar{b} \ \bar{c} \ \bar{a}]$$

$$\text{iii) } [\bar{a} \ \bar{b} \ \bar{c}] = \bar{a} \cdot (\bar{b} \times \bar{c}) = \bar{b} \cdot (\bar{c} \times \bar{a}) = \bar{c} \cdot (\bar{a} \times \bar{b})$$

$$\text{iv) } [\bar{a} \ \bar{b} \ \bar{c}] = \bar{a} \cdot (\bar{b} \times \bar{c}) = \|\bar{b} \times \bar{c}\| \text{Comp}_{\bar{b} \times \bar{c}} \bar{a}$$



## NOTAS.

1. Tres vectores  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$  y  $\bar{c}$  de  $R^3$  son linealmente dependientes si y sólo si

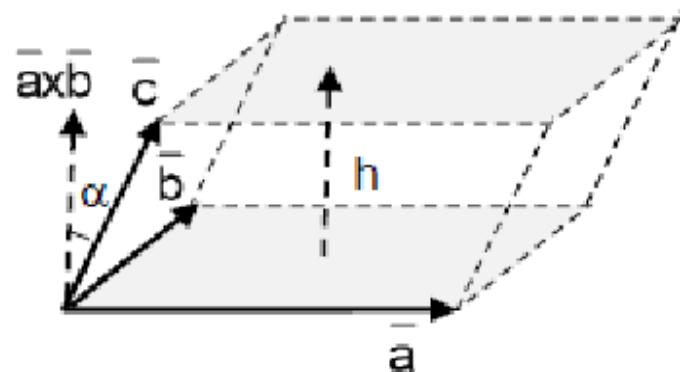
$$[\bar{a} \ \bar{b} \ \bar{c}] = \bar{a} \cdot (\bar{b} \times \bar{c}) = 0$$

2. La dependencia lineal de tres vectores es equivalente a que los tres vectores sean paralelos a un mismo plano.

# Interpretación geométrica del triple producto escalar

**Teorema.** El volumen del paralelepípedo de lados  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$  esta dado por :  $V = |[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]|$ .

**Demostración:**



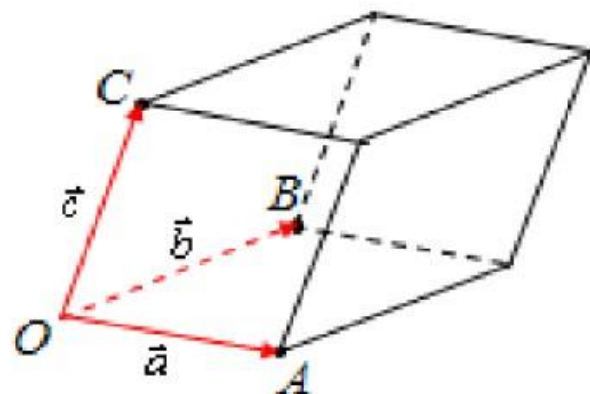
Tenemos : Volumen =  $|\vec{a} \times \vec{b}| h = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos \alpha \dots (1)$

Pero  $\cos \alpha = \frac{|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|}{|\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}|}$ , reemplazando en (1):

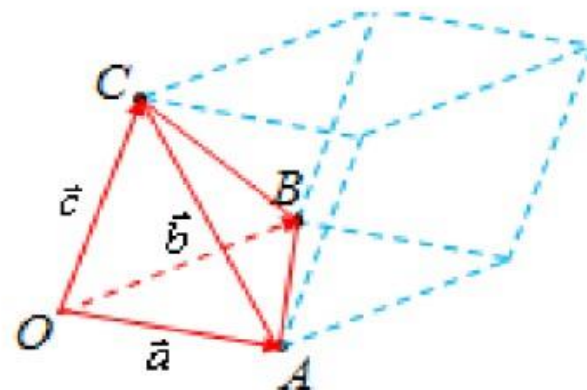
$$V = |\vec{a} \times \vec{b}| h = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos \alpha = |\vec{a} \times \vec{b}| h = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \frac{|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|}{|\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}|} = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| = |[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]|$$

Como consecuencia, la sexta parte de ese valor da el volumen del tetraedro determinado por esos mismos vectores. Esto es:

$$V_T = \frac{1}{6} |\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}| = \text{volumen del tetraedro determinado por los vectores } \vec{a}, \vec{b} \text{ y } \vec{c}.$$



Paralelepípedo



Tetraedro

Para el tetraedro, cuyo volumen es  $V_T = \frac{1}{3} \cdot (\text{área de la base por la altura}) = \frac{1}{3} |\vec{a} \times \vec{b}| \cdot h$ , y puesto que su base es la mitad que la del paralelepípedo, se tendrá que  $V_T = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| \cdot h$ .

Esto es,  $V_T = \frac{1}{6} |\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}|$ .

**Se agradece su  
atención**